

TP 21

02 avril 2012

Introduction à Java

- Écriture d'un petit programme "hello world".
- Écrire un programme lisant un entier et calculant les carrés des entiers jusqu'à cet entier.
- Écrire un programme effectuant les opérations arithmétiques simples (addition, soustraction, multiplication et division) sur deux entiers et affiche le résultats. Les arguments seront pris en ligne de commande. La classe s'appellera "Calcul". (ex : `java Calcul 3 - 2`, renvoie 1). Utiliser la structure switch.
- (bonus) Écrire un programme demandant la saisie des entiers et afficher la listes de nombres premiers jusqu'à l'entier saisi.